Nintendo

NINTENDO DS lite

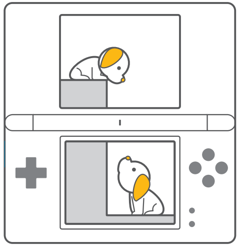
사용설명서

「닌텐도 DS Lite」를 구입하여 주신 것을 진심으로 감사 드립니다. 사용 전에 반드시 본 「사용설명서」를 잘 읽어 보시고 올바른 방법으로 사용해 주십시오. 특히 p10~23의 「안전을 위한 주의사항」은 반드시 읽어 주시기 바랍니다. 사용하시는 분의 건강 및 기기 보호를 위한 설명이 기재되어 있는 부분이므로 사용하시는 분이 어린이일 경우에는 보호자께서 잘 읽으신 후 설명해 주시기 바랍니다. 또 사용설명서 및 보증서는 소중히 보관하시기 바랍니다.

닌텐도 DS Lite의 특징

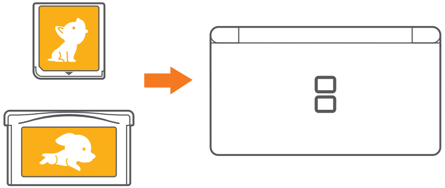
더블스크린

상하에 두 개의 액정화면을
탑재하고 있습니다.
(→p.25)



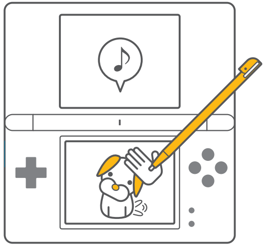
더블 슬롯

DS 소프트와 GBA 소프트를
즐길 수 있습니다.
(→p.35)



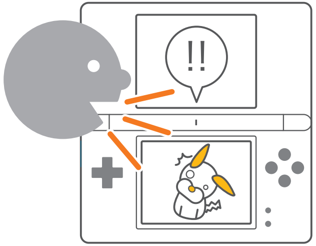
터치스크린

화면을 만지는 것 만으로 직감
적으로 게임을 즐길 수 있습니다.
(→p.34)



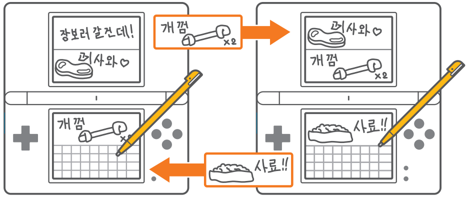
마이크 입력

음성을 입력하는 것으로 게임을
즐길 수 있습니다.



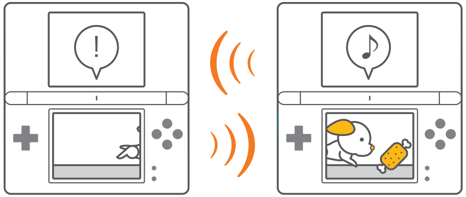
PICTOCHAT™ (픽토챗) 내장

새로운 커뮤니케이션 툴
「PICTOCHAT」을 내장하고 있습니다.
(→p.45)



무선 통신

케이블을 연결하지 않고
DS 카드의 통신 플레이를
즐길 수 있습니다.
(→p.50)

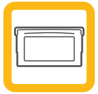


「닌텐도 DS Lite」는 두 개의 액정화면, 터치 패널, 음성 입력, 스테레오 사운드, 슬립 기능, 무선 통신 기능을 갖춘 휴대용 게임기입니다.

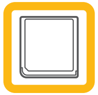
본 설명서를 읽는 방법



본문 중의 「DS 시리즈 본체」는 닌텐도 DS Lite(USG–001(–01)(KOR)), 닌텐도 DS(NTR–001)의 총칭으로 사용되고 있습니다.



본문 중의 「GBA 카트리지」란 게임보이 어드밴스 전용 카트리지를 가리킵니다.



본문 중의 「DS 카드」란 닌텐도 DS 전용 카드를 가리킵니다.



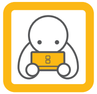
본문 중의 「GB 시리즈 전용 카트리지」는 게임보이 컬러 전용 카트리지, 게임보이&컬러 공통 카트리지, 게임보이용 카트리지의 총칭으로 사용하고 있습니다.

목차

CONTENTS



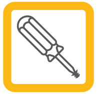
사용하시기 전에



사용 방법



DS 메뉴 화면



기타

NINTENDO DS lite

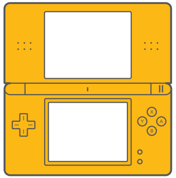
사용하시기 전에 01

세트 내용

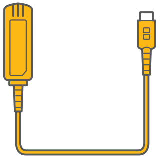
본 세트에는 다음과 같은 내용물이 들어 있습니다. 확인하시기 바랍니다.

※ 구입하신 후 먼저 p32를 보시고 충전하시기 바랍니다.

닌텐도 DS Lite 본체
[USG-001(-01)(KOR)]



닌텐도 DS Lite 전용 AC 어댑터
[USG-002(KOR)]



닌텐도 DS Lite 전용 터치펜
[USG-004]
※ 하나는 본체에 장착되어 있습니다.



2개

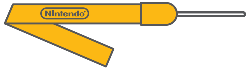
닌텐도 DS Lite 전용 GBA 커넥터 커버
[USG-005]
※ 본체에 장착되어 있습니다.



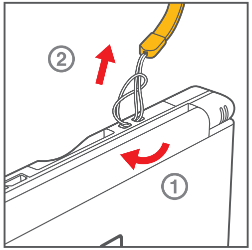
사용설명서



닌텐도 DS Lite용 스트랩
[NTR-009(-01)]

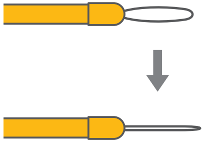


스트랩을 사용하는 경우는 본체의 스트랩 혹에 그림과 같이 연결해 주십시오.



① 스트랩 혹에 스트랩 끈을 끼워 주십시오.

※ 스트랩 끈의 앞부분을 손가락으로 살짝 눌러 뾰족하게 하면 통과시키기 쉽습니다.



② 스트랩 끈을 그림과 같이 끼워서 본체에 연결해 주십시오.

⚠ 스트랩에 관한 주의

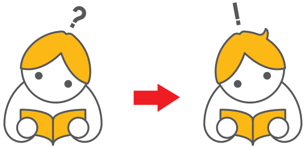
※ 스트랩을 연결한 본체를 휘두르지 마십시오. 사람이나 물건에 닿아서 다치거나 고장의 원인이 됩니다.
※ 시중에서 판매되고 있는 스트랩을 사용하실 경우에는 튼튼한 것을 사용하시기 바랍니다. 약한 스트랩을 사용하다가 스트랩이 끊어져 제품이 떨어지게 되면 고장의 원인이 됩니다.

안전을 위한 주의사항

「닌텐도 DS Lite」는 안전성을 충분히 고려하여 설계되었습니다. 하지만 잘못된 방법으로 사용하실 경우 화재나 감전 등으로 인해 사고로 이어질 가능성이 있습니다. 사고를 미연에 방지하기 위해서 다음 사항을 반드시 지켜 주시기 바랍니다.

■ 안전을 위한 주의사항을 준수한다

사용 전에 본 「사용설명서」를 반드시 읽어 주십시오.



사용설명서를 반드시 읽어주십시오.

■ 정상적으로 작동하지 않는다면

정상적으로 작동하지 않을 경우에는 p.71~73의 「고장이라고 생각되면」을 참조하시기 바랍니다.

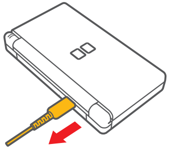
■ 만약 이상이 생기면

–기기의 파손된 곳이 발견되었다/이상한 소리나 냄새 또는 연기가 난다–

① 즉시 닌텐도 DS Lite의 전원 버튼을 꺼 주십시오.



② AC 어댑터나 주변기기가 연결되어 있을 경우에는 닌텐도 DS Lite와 분리시켜 주십시오.
※ 함부로 만지면 위험하므로 충분히 주의하시기 바랍니다.



③ 즉시 한국닌텐도 고객지원센터(p.78)로 문의하시기 바랍니다.
※ 절대로 직접 수리하지 마십시오.



한국닌텐도 고객지원센터(p.78)로

경고 표시의 의미

「사용설명서」에서는 다음과 같이 경고 표시의 등급을 구분하고 있습니다. 표시의 내용을 잘 이해하신 후 본문을 읽어 주시기 바랍니다.

⚠위험

이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 사망이나 중상 등 사고의 원인이 되거나 큰 피해를 입을 가능성이 있습니다.

⚠경고

이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 화재나 감전 등으로 인한 사망, 중상 등 인명사고의 원인이 될 가능성이 있습니다.

⚠주의

이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 감전이나 그 밖의 사고에 의해 다치거나 주변의 가재도구를 훼손시킬 가능성이 있습니다.

사용상의 부탁

이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 본 기기를 파손시키거나 주변의 가재도구를 훼손시킬 가능성이 있습니다.

주의를 환기하는 기호



파열　화재　감전

행위를 금지하는 기호



금지　분해금지　접촉금지

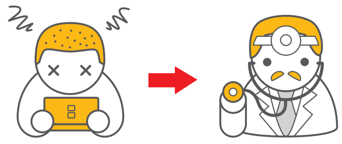
안전을 위한 주의사항

건강을 위한 주의사항(반드시 읽어 주십시오)

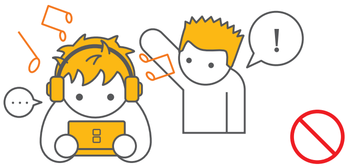
건강상의 안전을 위해 사용시에는 특히 다음 사항에 주의하시기 바랍니다.

⚠경고

- 고객님의 건강을 위해, 본 기기로 게임을 즐기실 때는 방안을 밝게 하고 사용하시기 바랍니다. 특히 어린이가 본 기기를 가지고 놀 때에는 보호자의 주변에서 사용하도록 해 주시기 바랍니다.
- 피곤한 상태에서 본 기기를 사용하거나 연속적인 장시간 사용은 건강상 바람직하지 않으므로 자제하여 주십시오. 또한 게임을 할 때는 적당히 휴식을 취해 주시기 바랍니다. 대략 1시간에 10~15분 정도의 휴식을 권장합니다.
- 아주 드물게, 자극적이거나 점멸하는 강한 빛을 보거나 텔레비전을 시청할 때 일시적으로 근육경련이 발생하거나 의식을 잃는 분이 계십니다. 이런 증상을 경험한 적이 있는 분은 게임을 하시기 전에 반드시 의사의 상담을 받으시기 바랍니다. 또 게임 중에 이러한 증상이 발생한 경우에는 즉시 게임을 중지하시고 의사의 진찰을 받으시기 바랍니다.
- 게임 중에 현기증, 구토, 피로감, 멀미 등과 같은 증상을 느끼거나, 눈이나 손, 팔에 피로감이나 불쾌감, 통증을 느꼈을 때는 즉시 게임을 중지하시고, 그래도 불쾌감이 지속되면 의사의 진찰을 받아 보시기 바랍니다. 그렇게 하지 않을 경우 장기간에 걸쳐 장애를 일으킬 가능성이 있습니다.
- 다른 요인으로 인해 손이나 팔의 일부에 장애가 있거나 피로한 경우에는 게임을 함으로써 그 증상이 더욱 악화될 가능성이 있으므로, 이런 경우에는 게임을 하시기 전에 의사와 상담해 주시기 바랍니다.
- 스테레오 헤드폰을 사용하여 게임을 하실 경우, 음량을 크게 하여 장시간 사용하게 되면 청각에 이상이 생길 우려가 있습니다. 주위에서 부르면 대답할 수 있을 정도의 적당한 음량으로 사용하시기 바랍니다. 만약 귀의 피로나 귀울림과 같은 이상증세를 느끼시면 일단 사용을 중지하시고, 그래도 귀울림과 같은 이상증세가 계속되면 의사의 진단을 받으시기 바랍니다.



불쾌감이나 통증을 느끼면　　의사의 진찰을 받으십시오



사용상의 주의사항(반드시 읽어 주십시오)

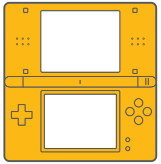
닌텐도 DS Lite · AC 어댑터 · 배터리 팩은 정밀기기입니다.
사용시에는 특히 다음 사항에 주의하시기 바랍니다.

⚠위험

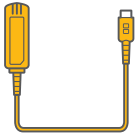


■ 지정된 기기 이외에는 사용하지 않는다

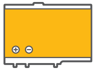
닌텐도 DS Lite 본체(USG-001(-01)(KOR))에는 전용 AC 어댑터(USG-002(KOR)) 이외의 AC 어댑터나 전용 배터리 팩(USG-003) 이외의 배터리 팩은 사용하지 마십시오. 또한 전용 AC 어댑터나 전용 배터리 팩은 닌텐도 DS Lite 본체 외에는 사용하지 마십시오. 지정된 기기 외의 사용은 화재, 누액(액체가 흘러나옴), 발열, 파열, 감전이나 고장의 원인이 됩니다.



USG-001(-01)(KOR)



USG-002 (KOR)

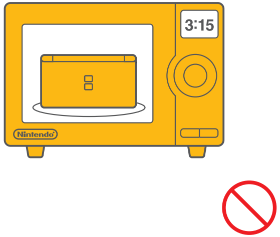


USG-003

■ 불 속에 집어넣거나 가열 금지

사용 및 보관장소에 관하여 다음 사항에 주의하시기 바랍니다. 본체에 내장되어 있는 배터리 팩이 파열되어 화재, 부상, 고장의 원인이 됩니다.

- 불 속에 집어넣거나 가열하지 않는다.
- 난로나 히터 등의 전열기기 근처에서 사용하거나 보관하지 않는다.
- 난로나 히터, 드라이어, 전자레인지 등으로 건조시키지 않는다.

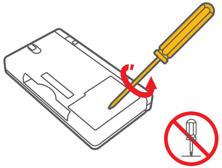


안전을 위한 주의사항

⚠위험

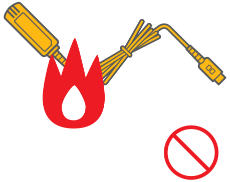
■ 분해 및 개조 절대 금지

절대 기기를 분해하거나 개조, 또는 임의로 수리하지 마십시오. 또한 배터리 팩의 라벨을 떼거나 손상시키지 마십시오. 배터리 팩의 누액(액체가 흘러나옴), 파열, 발열, 화재, 감전, 고장의 원인이 됩니다.



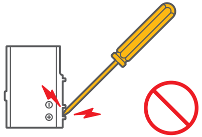
■ 폐기할 때의 주의사항

본체나 AC 어댑터는 플라스틱과 금속 부품으로 만들어져 있어 불에 태우면 위험하므로, 폐기할 때에는 거주지의 쓰레기 처리 규정에 따라 처리하시기 바랍니다. 그리고 본체에는 배터리 팩(충전식 전지)이 내장되어 있습니다. 불에 태우면 배터리 팩이 파열되어 화재나 부상의 원인이 되므로, 본체를 폐기할 경우에는 배터리 팩을 꺼내 거주지의 쓰레기 처리 규정에 따라 처리하시기 바랍니다.



■ 배터리 팩의 취급에 관한 주의사항

플러스(⊕)단자와 마이너스(⊖)단자를 핥거나 금속류로 건드리지 마십시오. 발열 혹은 파열의 원인이 됩니다.



⚠경고

발열, 화재, 폭발 등의 위험을 수반할 수 있으니 다음 사항을 지켜주시기 바랍니다.

- 육안으로 식별이 가능할 정도의 부풀음이 발생된 배터리 팩은 위험할 수 있으므로 한국닌텐도 고객지원센터로 즉시 문의해 주십시오.
- 전용 AC 어댑터 이외에는 사용하지 마십시오.
- 화기에 가까이 하지 마십시오. (전자레인지에 넣지 마십시오.)
- 여름철 자동차 내부에 방치하지 마십시오.
- 찜질방 등 고온다습한 곳에서 보관, 사용하지 마십시오.
- 이불, 전기장판, 카펫 위에 올려 놓고 장시간 사용하지 마십시오.
- 전원을 켠 상태로 밀폐된 공간에 장시간 보관하지 마십시오.
- 단자부에 목걸이, 동전, 열쇠, 시계 등 금속 제품이 닿지 않도록 주의해 주십시오.
- 닌텐도가 보증한 배터리 팩을 사용해 주십시오.
- 분해, 압착, 관통 등의 행위를 하지 마십시오.
- 높은 곳에서 떨어뜨리는 등 비정상적 충격을 주지 마십시오.
- 60℃ 이상의 고온에 노출하지 마십시오.
- 습기에 접촉되지 않도록 해 주십시오.

⚠경고

■ 액체를 엎지르거나, 이물질을 넣지 말 것

본체나 AC 어댑터에 액체(물이나 주스, 기름, 애완동물의 소변 등)를 엎지르거나 이물질을 넣지 마십시오. 또한 물에 빠뜨리거나 젖은 손, 땀이 난 손으로 만지지 마십시오. 만약 기기 속으로 액체나 이물질이 들어갔을 경우에는 즉시 전원을 끄고 AC 어댑터를 콘센트에서 뽑은 후 한국닌텐도 고객지원센터로 문의하시기 바랍니다. 젖은 상태로 계속 사용하시면 화재나 감전, 고장의 원인이 됩니다.



■ 누액(액체가 흘러나옴)에 관한 주의사항

배터리 팩에서 흘러나온 액체가 눈에 들어갔을 경우에는 시각장애를 일으킬 우려가 있으므로, 곧바로 충분한 물로 깨끗이 씻어낸 후 즉시 의사의 진찰을 받도록 하십시오. 또 배터리 팩에서 흘러나온 액체가 몸이나 손에 묻었을 경우에는 물로 깨끗이 씻어내시기 바랍니다. 액체가 기기 본체에 묻었을 경우에는 손에 묻지 않도록 주의하면서 닦아내시기 바랍니다.

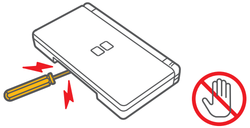


안전을 위한 주의사항

⚠경고

■ 단자부를 손가락이나 금속물질로 건드리지 말 것

커넥터나 단자부를 터치펜이나 손가락, 금속(드라이버 등)으로 건드리지 마십시오.감전, 부상, 고장의 원인이 됩니다.



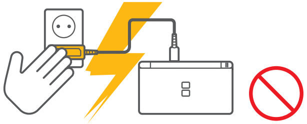
■ 강한 충격을 가하지 말 것

물건을 본체에 부딪치거나 본체를 떨어뜨리는 등 강한 충격을 가하지 마시기 바랍니다. 액정이 파손되어 부상의 원인이 되거나, 내장된 배터리 팩이 파손 · 발열하여 화상의 원인이 됩니다.



■ 천둥번개가 칠 경우 기기를 만지지 말 것

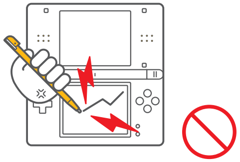
천둥번개가 치기 시작하면 안전을 위해 AC 어댑터나 AC 어댑터와 연결되어 있는 본체를 만지지 마십시오. 벼락에 의한 감전의 원인이 됩니다.



■ 터치펜의 취급에 관한 주의사항

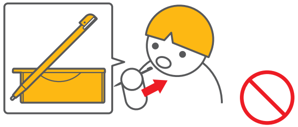
터치펜의 취급에 관해서 다음 사항에 주의하시기 바랍니다. 부상의 원인이 됩니다.

- 사람을 찌르지 않는다.
- 구부리거나 터치스크린을 강하게 문지르는 등 거칠게 다루지 않는다.
- 터치스크린 조작 이외에는 사용하지 않는다.
- 흠집이 난 터치펜이나 변형된 터치펜은 사용하지 않는다.



■ 터치펜이나 GBA 커넥터 커버 등을 입에 넣지 말 것

터치펜이나 GBA 커넥터 커버, AC 어댑터의 플러그나 코드를 입에 넣지 마십시오. 상처의 원인이 됩니다.



■ 사용 및 보관장소에 관한 주의사항

사용 및 보관장소에 관하여 다음 사항에 주의하시기 바랍니다.

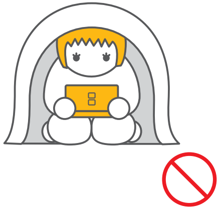
운전 중이나 보행 중의 사용
→ 사고나 부상의 원인이 됩니다.



비행기 안이나 병원 등 사용이 제한 또는 금지되어 있는 장소에서의 사용
→ 다른 전자기기의 작동에 영향을 미칠 가능성이 있습니다.



열이 빠져나가지 않는 장소(이불 속 등)에서의 사용
→ 본체가 열을 받아 저온화상의 원인이 됩니다.



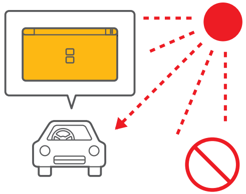
습기, 먼지, 연기가 많은 장소에서의 사용 및 보관
→ 감전이나 고장의 원인이 됩니다.



유아나 애완동물의 손이 닿는 장소나 불안정한 장소에서의 보관
→ 기기가 떨어져 다치거나 고장의 원인이 됩니다.



직사광선이 닿는 장소나 밀폐된 자동차 안(특히 여름철)에서의 장시간 방치
→ 본체가 과열되어 화상이나 고장의 원인이 됩니다.



안전을 위한 주의사항

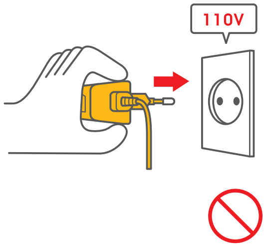
⚠ 경고

■ AC 어댑터의 취급에 관한 주의사항

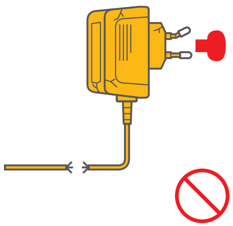
AC 어댑터를 취급하실 때 안전을 위하여 다음 사항에 주의하시기 바랍니다. 그렇지 않으면 화재나 감전, 고장의 원인이 됩니다.

- 물기가 있거나 습한 곳에서 AC 어댑터를 사용하지 마십시오.
- AC 어댑터를 콘센트에서 뽑을 때 방해될 만한 물건은 AC 어댑터 근처에 두지 마십시오.
- 사용하지 않을 때에는 반드시 AC 어댑터를 콘센트에서 뽑아 주십시오.

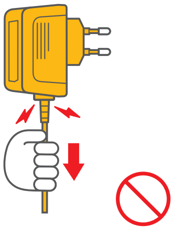
한국 국내 가정용 전원(AC 220V) 외에 사용 금지



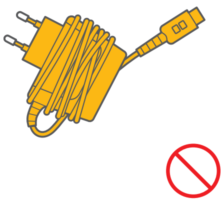
플러그나 케이블이 파손된 AC 어댑터는 사용 금지



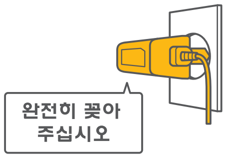
AC 어댑터 본체나 코드를 밟거나 잡아 당기거나 세게 구부리지 말 것



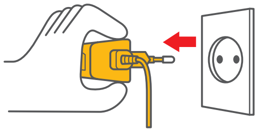
AC 어댑터를 보관할 때는 코드를 감지 말 것



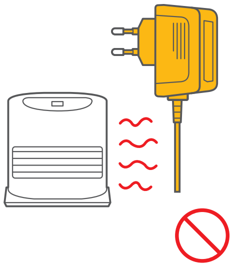
AC 어댑터는 콘센트에 정확히 꽂아 주십시오.



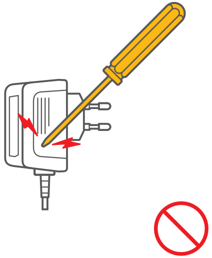
콘센트에서 AC 어댑터를 뽑을 때는 AC 어댑터 본체를 잡고 똑바로 뽑아 주십시오.



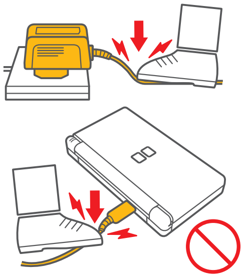
코드를 난로나 히터 가까이에 두거나 가열하지 말 것



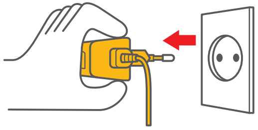
AC 어댑터 본체나 코드를 임의로 가공하거나 손상시키지 말 것



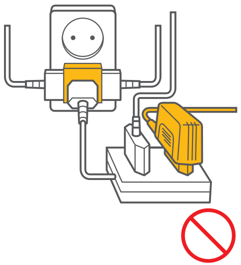
코드(특히 코드와의 연결부분)에 무리한 힘이 가해지지 않도록 할 것



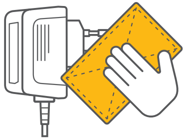
장기간 사용하지 않을 때는 AC 어댑터를 콘센트에서 반드시 뽑아 주십시오.



콘센트나 배선기구의 정격을 넘는 배선(문어발식 배선)은 하지 마십시오.



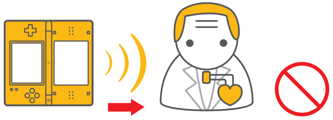
AC 플러그에 묻은 먼지 등은 마른 천으로 정기적으로 닦아 주십시오.



⚠경고

■ 심장페이스메이커 장착 부위에서 22센티 이상 떨어져서 사용한다

심장페이스메이커를 장착하고 계신 분이 무선 통신을 할 경우에는 심장페이스메이커의 장착 부위에서 22센티 이상 떨어지도록 해 주십시오. 전파의 영향으로 페이스메이커의 작동에 영향을 미칠 수가 있습니다.



■ 무선 통신 기능에 대해서

다음 장소에서는 무선 통신이 금지 및 제한되어 있습니다.
무선 통신 기능을 절대로 사용하지 마십시오.

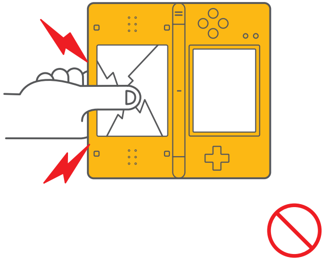
- 비행기 내
  → 항공법, 항공안전 및 보안에 관한 법률, 기타 항공 관련 법령 및 조약에 의해 항공사 또는 기장이 허용하는 경우를 제외한 비행기 내의 무선 통신은 금지되어 있습니다. 또한 각 항공사의 정책에 따라 운항(이착륙시 포함) 중에는 닌텐도 DS Lite의 모든 기능의 사용이 금지 또는 제한될 수 있습니다. 자세한 내용은 p.54~p.55를 읽어 주십시오.
- 병원이나 의료기관 등
  → 전파의 영향으로 의료기기 작동에 영향을 미치는 수가 있습니다.
- 전철이나 버스 등의 공공 교통기관이나 혼잡한 장소
  → 만원 전철이나 버스 등 혼잡한 장소에서는 심장페이스메이커를 장착하고 있는 분이 있을 수가 있으므로 무선 통신 기능은 사용하지 마십시오.
- 해외
  → 국가에 따라 전파 사용 제한이 있으므로 무선 통신 기능을 사용하는 경우 처벌받을 수가 있습니다.



⚠주의

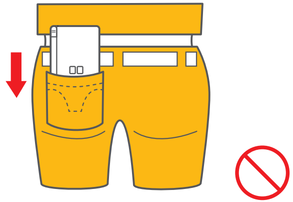
■ 액정화면에 관한 주의사항

액정의 취급에 관하여 다음 사항에 주의하여 주십시오. 액정화면은 유리로 만들어져 있습니다. 액정부분에 물체가 부딪히거나 강하게 누르거나 본체를 떨어뜨리는 등 외부로부터의 요인에 의해 깨지는 경우가 있으니, 깨지지 않도록 취급에 각별히 주의하시기 바랍니다. 또한 **액정이 깨지거나 터치스크린에 상처를 낸 경우에는 보증 기간 중이라 하더라도 수리는 유상 처리 됩니다.** 만일 액정화면이 깨졌을 경우에는 액정화면 및 액정화면에서 흘러나온 액체는 절대로 만지지 마십시오.



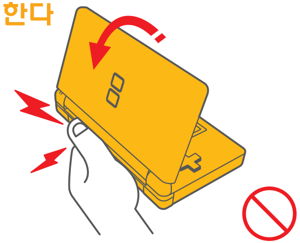
■ 바지 주머니에 넣지 말 것

바지 주머니에 넣지 마십시오. 기기에 강한 힘이 가해져 액정이나 본체가 파손되어 다치거나 고장의 원인이 됩니다.



■ 개폐 시에 손가락이 끼이지 않도록 주의한다

본체를 열거나 닫을 때는 손가락이 끼이지 않도록 주의해 주십시오. 부상의 원인이 됩니다. 특히, 본체를 열 때에는 그림과 같이 손가락이 끼이는 경우가 있으므로 주의해 주십시오.

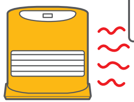
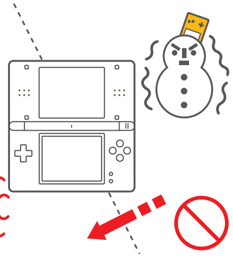


안전을 위한 주의사항

사용상의 부탁

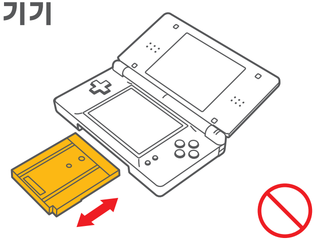
■극단적인 온도 조건하에서 사용 금지

추운 야외에서 따뜻한 실내로 기기를 가지고 들어오는 등, 급격한 온도 변화에 의해 이슬이 맺힐 수 있는 장소(에어컨의 송풍구 등)에는 본 기기를 두지 마십시오. 기기 내부에 물방울이 맺혀 정상적으로 작동하지 않는 경우가 있습니다. 만약 기기 내부에 물방울이 맺힌 상태로 계속 사용하시면 고장의 원인이 되므로, 그런 경우에는 본체의 전원을 끄고 물방울이 마를 때까지 따뜻한 방 안에(보통 약 1시간 정도) 두시기 바랍니다.

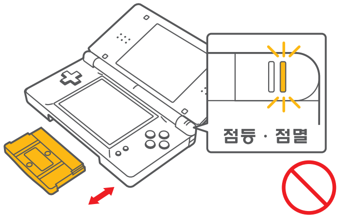
■DS 카드나 GBA 카트리지, 지정된 주변기기 이외에는 사용하지 말 것

DS 카드나 GBA 카트리지, 게임에서 지정된 주변기기 이외에는 사용하지 마십시오.
고장 또는 오작동의 원인이 됩니다.



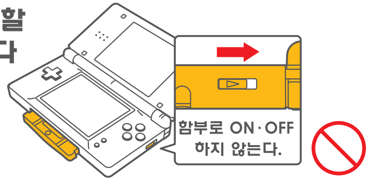
■전원 램프가 점등되어 있는 상태에서 꽂거나 뽑지 말 것

전원 램프가 점등되어 있는 상태에서 DS 카드나 GBA 카트리지, 주변기기를 꽂거나 뽑지 마십시오. 저장된 데이터에 이상이 생기거나 게임기 본체 또는 주변기기 고장의 원인이 됩니다.



■DS 카드나 GBA 카트리지를 사용할 때는 전원의 ON · OFF에 주의한다

DS 카드나 GBA 카트리지를 꽂은 채로 함부로 전원을 ON · OFF 하지 마십시오. DS 카드나 GBA 카트리지 고장의 원인이 됩니다.



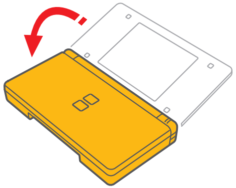
■시너나 벤진, 알코올 등으로 닦지 말 것

본체나 AC 어댑터가 더러워졌을 경우에는 물로 희석한 중성세제를 천에 적셔 꼭 짜서 닦은 후 마른 천으로 물기를 닦아 주십시오. 시너나 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 플라스틱을 손상시키는 원인이 되며 본체의 도장이 벗겨지는 수가 있습니다.



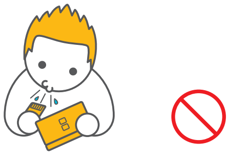
■운반 시나 보관 시에는 반드시 닫는다

본체를 운반할 때나 보관할 때는 반드시 닫아 주십시오. 연 채로 가방 등에 넣어 운반하게 되면 고장이나 액정화면 손상의 원인이 됩니다.



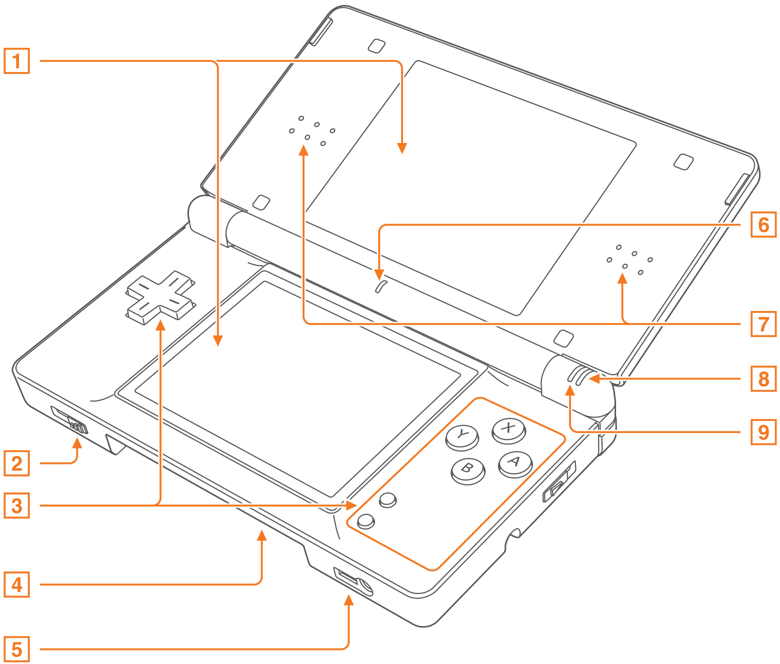
■단자부에 숨을 불어넣지 말 것

본체, DS 카드, GBA 카트리지 등의 단자부에 숨을 불어넣지 마십시오.
숨을 불어넣다가 단자부에 침이 묻으면 고장의 원인이 됩니다.



닌텐도 DS Lite 본체
[USG-001(-01)(KOR)]

본체 앞면



1 **액정화면[위 화면 · 아래 화면(터치스크린)]**
26만색을 표시할 수 있는 3인치 백라이트 기능 탑재 투과형 TFT 컬러 액정 디스플레이입니다. 백라이트는 4단계로 밝기 조정이 가능합니다. 밝기 조정 방법은 p44를 참조해 주십시오. 또 아래 화면은 화면을 직접 터치해서 조작할 수 있는 터치스크린입니다.

2 **볼륨**
음량을 조정합니다. 오른쪽으로 슬라이드시키면 음량이 커집니다.
※공공장소나 교통수단 등에서는 주위에 폐를 끼치지 않도록 음량에 주의하시기 바랍니다.

3 **조작 버튼[십자 버튼 · A 버튼 · B 버튼 · X 버튼 · Y 버튼 · 시작(START) 버튼 · 선택(SELECT) 버튼]**

4 **GBA 카트리지 삽입구**
게임보이 어드밴스 전용 카트리지나 닌텐도 DS 전용 주변기기를 꽂습니다.
※게임보이 컬러 전용 · 게임보이&컬러 공통 · 게임보이용 카트리지는 꽂을 수 없습니다.

5 **헤드폰/마이크 단자**
게임보이 시리즈 전용 스테레오 헤드폰(별매)이나 시중에서 판매되고 있는 스테레오 헤드폰을 연결합니다. 스테레오 헤드폰이나 헤드폰 마이크를 연결했을 때 스피커에서는 소리가 들리지 않습니다.

6 **마이크**
마이크 기능을 사용하는 게임에 사용합니다.

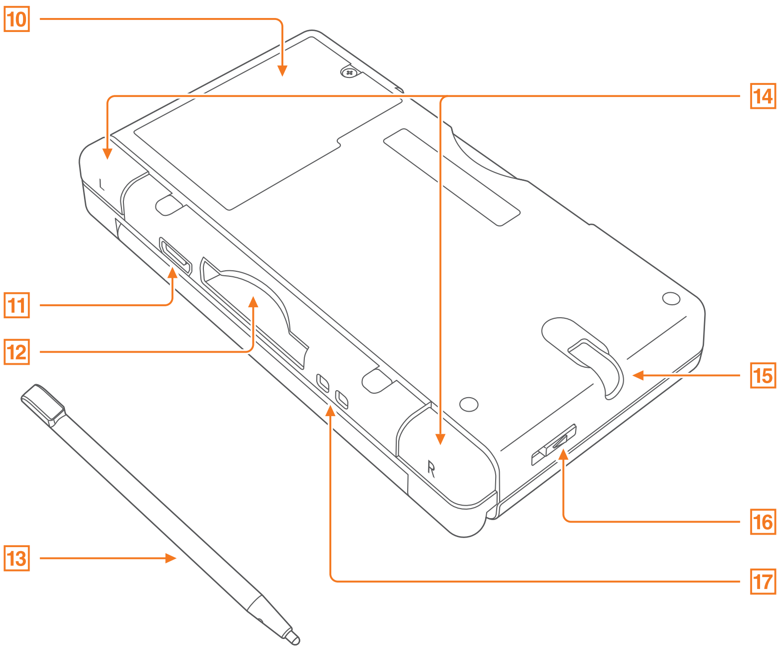
7 **스피커**

8 **전원 램프**
전원을 켜면 「녹색」 또는 「적색」 램프가 점등합니다. 자세한 사항은 p28를 참조해 주십시오.

9 **충전 램프**
본체에 AC 어댑터의 DC 플러그를 연결하고 콘센트에 AC 어댑터를 꽂으면 「오렌지색」 램프가 점등하며 충전을 개시합니다. 충전이 완료되면 램프가 꺼집니다.
※충전을 하면서 게임을 즐길 경우 충전 램프는 꺼지지 않습니다.

닌텐도 DS Lite 본체
[USG-001(-01)(KOR)]

본체 뒷면



닌텐도 DS Lite 전용 터치펜
[USG-004]

10 전지 박스
전용 배터리 팩이 내장되어 있습니다.
※교체 또는 폐기를 위해 배터리 팩을 제거할 때에만 전지 뚜껑을 여시기 바랍니다.

11 AC 어댑터 연결 커넥터
부속되어 있는 전용 AC 어댑터를 연결합니다.

12 DS 카드 삽입구
닌텐도 DS 전용 카드를 꽂습니다.

13 터치펜
터치스크린을 직접 터치해서 조작하기 위한 펜입니다.

14 조작 버튼[L 버튼 · R 버튼]

15 터치펜 홀더
터치펜을 사용하지 않을 때는 터치펜 홀더에 정확히 꽂아 주십시오.
※터치펜 홀더에는 닌텐도 DS Lite 전용 터치펜 이외는 꽂지 마십시오.
본체가 파손되거나 꽂은 물건이 빠지지 않는 경우가 있습니다.

16 전원 스위치
전원을 켜거나 끌 때 사용합니다.

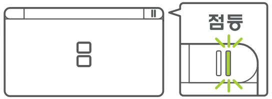
17 스트랩 훅
부속되어 있는 닌텐도 DS Lite용 스트랩이나 시중에서 판매되고 있는 스트랩을 연결할 수 있습니다.

전원 램프에 대하여

전원을 켜면 「녹색」 또는 「적색」 램프가 점등합니다. 전원 램프의 점등/점멸하는 색으로 본체의 상태를 알립니다.

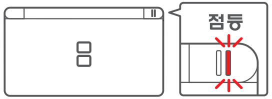
■ 녹색으로 점등 :

배터리 팩의 잔량이 많은 상태를 나타냅니다.



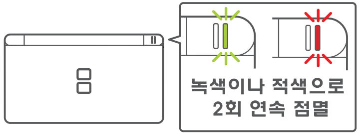
■ 적색으로 점등 :

배터리 팩의 잔량이 얼마 남지 않은 상태를 나타냅니다.



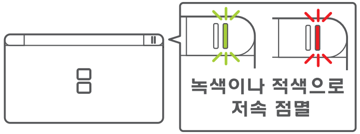
■ 녹색 또는 적색으로 2회 연속 점멸 :

무선 통신 기능이 ON 상태임을 나타내고 있습니다. 상세한 내용은 p.55을 참조해 주십시오.



■ 녹색 또는 적색으로 저속 점멸 :

배터리 팩의 소비를 줄이는 「슬립 모드」 중임을 나타내고 있습니다. 상세한 내용은 각 게임의 사용설명서를 읽어주시기 바랍니다.



※ 전원 램프가 「적색」 인 경우에는 신속히 게임을 저장하고 배터리 팩을 충전하시기 바랍니다. 저장하기 전에 배터리 팩을 다 사용해 버리면 저장하지 않은 데이터는 소실됩니다.

※ 전원 램프가 「녹색」 에서 「적색」 으로 바뀔 때는 「녹색」 과 「적색」 의 전원 램프가 교대로 점멸 혹은 동시에 점등하는 경우가 있으나 고장이 아닙니다.

※ 배터리 팩의 잔량이 적어지면 소리가 약간 작아집니다.

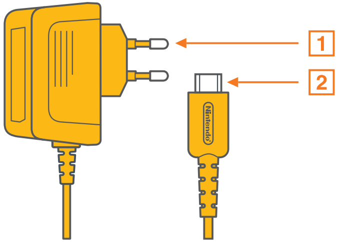
부속품

닌텐도 DS Lite 전용 AC 어댑터
[USG-002(KOR)]

닌텐도 DS Lite 전용 AC 어댑터입니다.

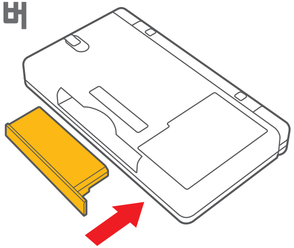
1 **AC 플러그**
콘센트에 꽂습니다.

2 **DC 플러그**
본체의 AC 어댑터 연결 커넥터에 꽂습니다.



닌텐도 DS Lite 전용 GBA 커넥터 커버
[USG-005]

GBA 카트리지 삽입구를 보호하기 위한 커버입니다.



닌텐도 DS Lite용 스트랩
[NTR-009(-01)]

닌텐도 DS Lite 본체용 스트랩입니다.



NINTENDO DS lite

사용 방법 02

충전 방법

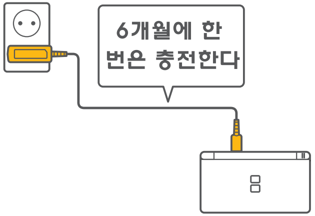
충전에 대하여

사용을 개시하기 전이나 장시간 사용하지 않을 경우에는 반드시 충전하시기 바랍니다.

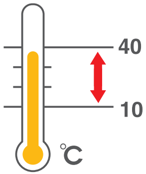
- 충전 시간은 약 3시간입니다. 충전하면서 게임을 즐길 수 있지만 그 경우 충전 시간은 평상시 보다 길어집니다.
  ※ 배터리 팩의 잔량에 따라 충전시간은 달라집니다.



- 충전된 배터리 팩은 사용하지 않더라도 저절로 용량이 줄어들어 장기간 사용하지 않을 경우, 충전이 불가능해 지는 경우가 있습니다. 최소한 6개월에 한 번은 반드시 충전을 해 주십시오.



- 주위 온도가 10~40℃ 범위 내인 곳에서 충전해 주십시오. 주위 온도가 범위 외인 곳에서 충전하면 배터리 팩의 성능이 저하됩니다. 또, 주위 온도가 낮은 경우에는 충분히 충전되지 않습니다.



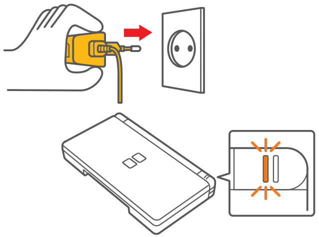
- 배터리 팩은 약 500회 반복 충 · 방전이 가능하나 온도 환경이나 그 특성상 충 · 방전을 반복하면 성능이 저하되어 가득 충전해도 서서히 사용 시간이 짧아지게 됩니다. 약 500회의 충 · 방전 후의 사용 시간은 초기의 약 70%정도가 됩니다.

충전 순서

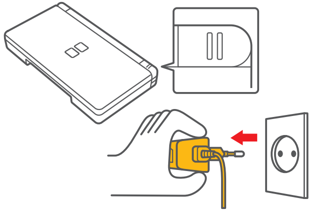
① 본체의 AC 어댑터 연결 커넥터에 AC 어댑터의 DC 플러그를 연결하여 주십시오.
※ Nintendo 마크가 있는 면을 위로 해서 삽입해 주십시오.
방향이 틀리면 꽂을 수 없습니다.



② AC 어댑터 본체의 AC 플러그를 콘센트에 정확히 꽂아 주십시오.
충전 램프(오렌지색 램프)가 점등합니다.
※ AC 어댑터 연결 커넥터에 DC 플러그가 제대로 꽂혀 있지 않으면 충전되지 않습니다. 충전 램프가 점등하지 않을 경우에는 일단 AC 어댑터를 본체나 콘센트에서 뽑아 다시 한 번 처음부터 시도해 주십시오.



③ 충전이 완료되면 충전 램프(오렌지색)가 꺼집니다. 콘센트로부터 AC 어댑터를 뽑아 주십시오.
※ 충전하면서 게임을 즐겼을 경우, 충전이 완료되어도 충전 램프가 꺼지지 않는 경우가 있으나 고장이 아닙니다.

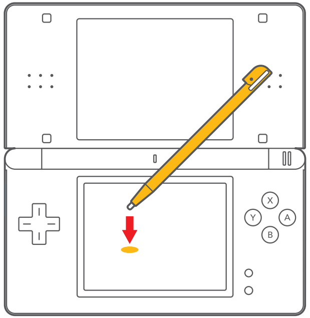


④ 본체로부터 DC 플러그를 똑바로 뽑아 주십시오.
※ 똑바로 뽑지 않으면 AC 어댑터 연결 단자나 DC 플러그 파손의 원인이 됩니다.

터치스크린의 기본 조작 터치펜을 사용하는 기본 조작에는 다음의 2종류가 있습니다.

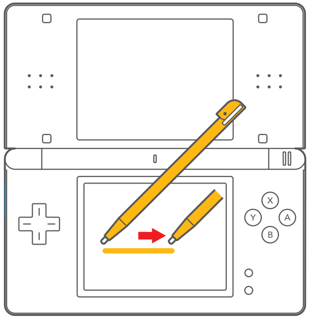
터치한다

터치펜으로 터치스크린을 가볍게 누르는 조작을 「터치한다」라고 합니다.



슬라이드한다

터치펜을 터치스크린에 가볍게 댄 채로 화면을 긋는 동작을 「슬라이드한다」라고 합니다.



⚠ 터치스크린에 관한 주의사항

- 터치스크린의 조작은 전용 터치펜(USG-004) 또는 게임 중에 지정된 것으로 조작해 주십시오.
- 터치스크린을 강한 힘으로 문지르거나 누르거나 하지 마십시오.
- 손상된 터치펜이나 변형된 터치펜을 사용하지 마십시오.
- 손톱을 세우고 조작하지 마십시오.
- 위 화면은 터치스크린이 아닙니다. 터치펜 등으로 문지르지 마십시오.
- 터치스크린에 모래나 먼지, 과자 부스러기 등을 떨어뜨리지 않도록 주의해 주십시오.
- 시판되고 있는 보호시트를 부착할 경우에는 보호시트의 사용설명서를 잘 읽고 먼지나 기포가 들어가지 않도록 바르게 붙여 주십시오.

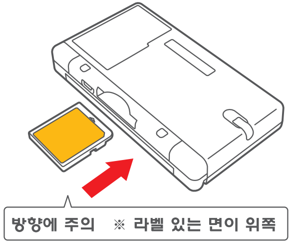
DS 카드 · GBA 카트리지로 즐기기

게임을 시작한다 DS 카드나 GBA 카트리지를 꽂는다

DS 카드로 플레이할 경우

그림과 같이 DS 카드 삽입구에 DS 카드를 본체 밖으로 튀어나오지 않도록 끝까지 꽂아 주십시오.

※ 꽂을 때 너무 빡빡하다고 느껴지면 무리하게 꽂지 말고 한 번 꺼내서 DS 카드 방향을 확인해 주십시오.

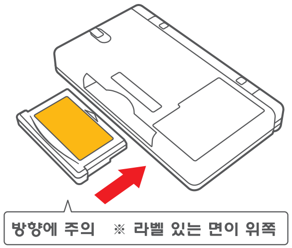


GBA 카트리지로 플레이할 경우

GBA 카트리지 삽입구의 GBA 커넥터 커버를 분리한 다음 그림과 같이 GBA 카트리지를 정확히 꽂아 주십시오.

※ 분리한 GBA 커넥터 커버는 소중하게 보관해 주십시오.

※ GB 시리즈 전용 카트리지는 꽂을 수 없습니다.



⚠ GBA 카트리지에 관한 주의

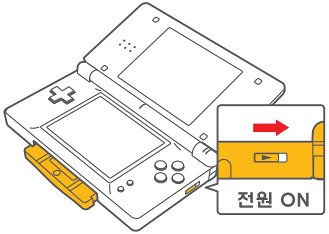
GBA 카트리지는 게임보이 어드밴스, 게임보이 어드밴스 SP 및 GAME BOY micro용으로 개발된 게임 소프트입니다. GBA 카트리지를 닌텐도 DS Lite에서 사용하는 경우, 프로그램 사양상, 소수이지만 화면이나 소리의 이상 등 정상적으로 작동되지 않는 경우가 있습니다. 양해해 주시기 바랍니다.

게임을 실행시킨다 (매뉴얼 모드)

이후의 조작 방법은 실행 모드(➡p.58)의 설정상태에 따라 조작순서가 달라집니다.
※ 구입하신 후 처음으로 전원을 켠 경우는 초기 설정을 할 필요가 있습니다. 화면의 지시에 따라서 설정한 후 다시 전원을 켜 주십시오.

■ 실행 모드가 매뉴얼 모드인 경우

① 전원 스위치를 위쪽으로 슬라이드해서 전원을 켜 주십시오. 전원 램프가 점등하고 잠시 후에 게임의 타이틀 화면이 표시됩니다.



② 「DS 카드」 패널 또는 「GBA 카트리지」 패널을 터치해 주십시오.
잠시 후 게임의 타이틀 화면이 표시됩니다.



③ 이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 읽어 주시기 바랍니다.

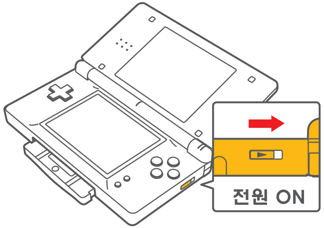


게임을 실행시킨다 (오토 모드)

■ 실행 모드가 오토 모드인 경우

① 전원 스위치를 위쪽으로 슬라이드해서 전원을 켜 주십시오. 전원 램프가 점등하고 잠시 후에 게임의 타이틀 화면이 표시됩니다.

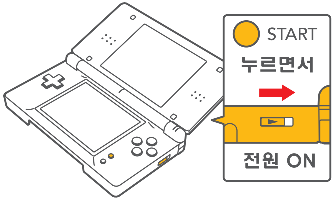
② 이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 읽어주시기 바랍니다.



다음과 같은 조작을 통해 실행 모드가 오토 모드인 경우에도 DS 메뉴 화면을 표시하거나, DS 카드가 꽂혀져 있는 경우에도 GBA 카트리지를 직접 실행시킬 수 있습니다.

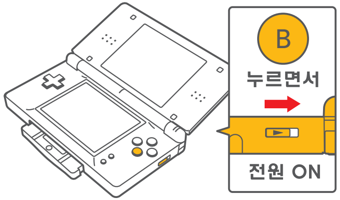
■ DS 메뉴 화면을 표시할 경우

시작 버튼을 누른 상태로 전원을 켠 후 화면이 표시될 때까지 시작 버튼을 누르고 있거나, DS 카드 삽입구 및 GBA 카트리지 삽입구에 아무 것도 꽂지 않은 채 전원을 켜 주십시오.



■ GBA 카트리지를 실행할 경우

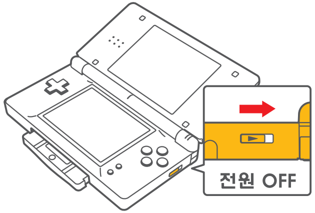
B 버튼을 누른 상태로 전원을 켠 후 화면이 표시될 때까지 B 버튼을 누르고 있어 주십시오.



※ 실행 모드를 매뉴얼 모드로 변경할 경우에는 p.58을 읽어주시기 바랍니다.

게임을 종료한다

① 전원 램프가 꺼질 때까지 전원 스위치를 위쪽으로 슬라이드해서 전원을 끄고 닫아 주십시오.
※ 닫는 것만으로는 전원은 꺼지지 않습니다.



②



DS 카드의 경우

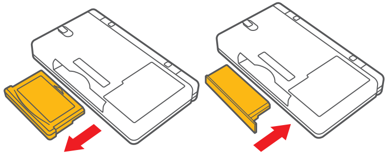
손가락으로 '찰칵' 하는 소리가 날 때까지 카드를 꾹 눌러 DS 카드를 뽑아 주십시오.
※ 세게 누른 상태에서 손가락을 떼면 강하게 튀어나올 수가 있습니다.





GBA 카트리지의 경우

GBA 카트리지를 뽑고 GBA 커넥터 커버를 꽂아 주십시오.

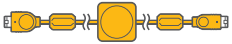


③ 터치펜을 사용한 경우에는 터치펜을 분실하지 않도록 터치펜 홀더에 수납해 주십시오.

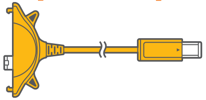
⚠GBA 카트리지 플레이 방법에 관한 주의

닌텐도 DS Lite로는 GBA 카트리지도 사용할 수 있으나 다음과 같은 주변기기를 사용해서 게임을 즐기는 것은 불가능합니다.

게임보이 어드밴스 전용 통신 케이블
[AGB-005]



닌텐도 게임큐브 GBA 케이블
[DOL-011]



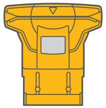
GAME BOY micro 전용 통신 케이블
[OXY-008]



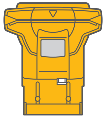
GAME BOY micro 전용 변환 커넥터
[OXY-009]



게임보이 어드밴스 전용 카드e리더
[AGB-010]



게임보이 어드밴스 전용 카드e리더+
[AGB-014]



이들 주변기기 이외에도 일부의 게임보이 어드밴스, 게임보이 어드밴스 SP의 카트리지 삽입구나 외부 확장 커넥터에 연결하는 주변기기 중에서는 사용할 수 없는 것이 있습니다. 상세한 내용은 각 주변기기의 사용설명서를 읽어주시기 바랍니다.

NINTENDO DS lite

DS 메뉴 화면 03

DS 메뉴 화면에 대하여

초기 설정 완료 후 전원을 켜면 DS 메뉴 화면이 표시됩니다. DS 메뉴 화면에서 게임을 시작하거나 본체 설정을 할 수 있습니다.

위 화면

1 유저 네임
유저 네임을 표시하고 있습니다.

2 시계
현재 시각을 표시하고 있습니다. 또한 알람을 설정하면 알람 바늘(빨간색 바늘)로 알람 시각을 표시합니다.

3 GBA 표시 아이콘
GBA 카트리지로 플레이 할 경우 화면 표시의 설정 상태를 나타내는 아이콘입니다.

- : 위 화면에 설정되어 있습니다.
- : 아래 화면에 설정되어 있습니다.

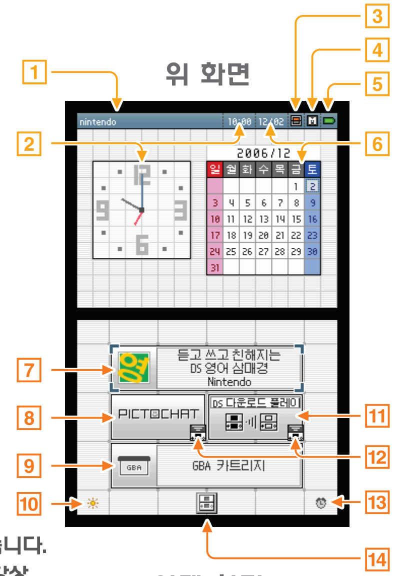
4 실행 모드 아이콘
전원을 켰을 때의 실행 방법의 설정 상태를 나타내는 아이콘입니다.

- M : 매뉴얼 모드로 설정되어 있습니다.
- A : 오토 모드로 설정되어 있습니다.

5 배터리 팩 잔량 표시 아이콘
배터리 팩의 잔량을 나타내는 아이콘입니다.

- (녹색) : 충분히 남아있음을 나타내고 있습니다.
- (적색) : 거의 남아있지 않음을 나타내며 항상 점멸하고 있습니다.

6 달력
이번 달 달력을 표시하고 있습니다.



아래 화면

아래 화면

7 DS 카드 패널
DS 카드 삽입구에 꽂혀 있는 게임으로 플레이할 경우에 선택합니다.
카드가 꽂혀 있을 경우 : 게임 타이틀과 아이콘이 표시됩니다.
카드가 꽂혀 있지 않을 경우 : 「아무것도 꽂혀 있지 않습니다」라고 표시됩니다.

8 PICTOCHAT(픽토챗) 패널
PICTOCHAT(픽토챗)을 할 경우에 선택합니다.

9 GBA 카트리지 패널
GBA 카트리지 삽입구에 꽂혀 있는 게임으로 플레이할 경우에 선택합니다.
카트리지가 꽂혀 있을 경우 : 「GBA 카트리지」라고 표시됩니다.
카트리지가 꽂혀 있지 않을 경우 : 「아무것도 꽂혀 있지 않습니다」라고 표시됩니다.

10 백라이트 밝기 조정 아이콘
아이콘을 터치하면 백라이트의 밝기가 바뀝니다. 백라이트를 어둡게 하면 보다 장시간 게임을 즐길 수가 있습니다. 4단계의 밝기 중에서 원하는 밝기로 조정해 주십시오. 자세한 사항은 p.44를 참조해 주십시오.

11 DS 다운로드 플레이 패널
DS 다운로드 플레이를 할 경우에 선택합니다.

12 DS 무선 아이콘
이 아이콘이 표시되어 있는 패널이나 메뉴를 선택하면 무선 통신 기능이 ON이 됩니다.

13 알람 아이콘
알람 아이콘을 터치하면 알람을 설정할 수가 있습니다.

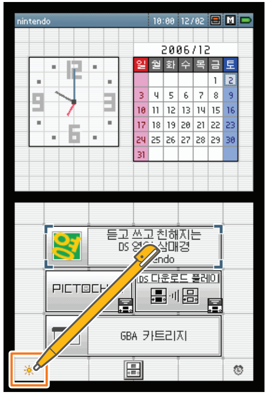
14 본체 설정 패널
본체의 설정을 변경하거나 확인할 경우에 선택합니다. 자세한 사항은 p.57를 참조해 주십시오.

백라이트의 밝기 조정 방법

백라이트 밝기 조정은 DS 메뉴 화면에서 실행합니다. 밝기를 조정하는 경우는 다음의 순서에 따라서 조정해 주십시오.

① 본체의 전원을 켜 주십시오. DS 메뉴 화면이 표시됩니다.

② 아래 화면 좌측 하단의「백라이트 밝기 조정 아이콘」을 터치해 주십시오. 터치할 때마다 밝기가 바뀝니다. 원하시는 밝기로 조정해 주십시오.
※ 밝기 설정은 본체에 저장됩니다.



DS 메뉴 화면

백라이트 밝기와 전지 지속 시간의 관계

백라이트를 밝게 하면 전지 지속 시간이 짧아집니다. 어둡게 하면 전지 지속 시간이 길어지며 장시간 게임을 즐길 수 있습니다. 기호에 맞추어 밝기를 조정해 주십시오. 백라이트의 밝기와 전지 지속 시간의 관계에 대한 자세한 사항은 p.69를 참조해 주십시오.

PICTOCHAT™(픽토챗)

본체끼리 채팅(문자나 그림을 그려 친구와 주고받으면서 대화를 즐기는 소프트)을 즐길 수 있습니다. 픽토챗에서는 최대 16명까지 채팅이 가능하며 도중에 참가할 수도 있습니다.

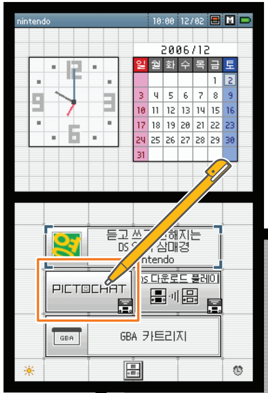
플레이하는 법

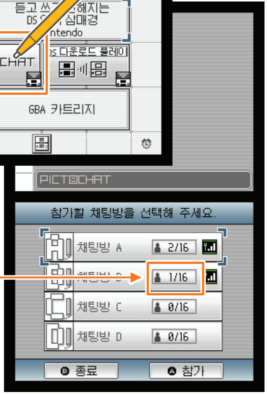
① 본체의 전원을 켜 주십시오. DS 메뉴 화면이 표시됩니다.

② 「PICTOCHAT」패널을 터치해 주십시오.
채팅방 선택 화면이 표시됩니다.

③ 참가하고 싶은 채팅방을 터치해 주십시오.

오른쪽 숫자는 픽토챗에 참가할 수 있는 인원수를, 왼쪽 숫자는 픽토챗에 참가 중인 인원수를 나타내고 있습니다. 참가 인원수가 이미 16명인 경우에는 픽토챗에 참가할 수 없습니다.





채팅방 선택 화면

화면 설명

위 화면

1 **수신 강도 아이콘**
전파의 수신 상태를 나타내는 아이콘입니다.

2 **수신 메시지 일람**
참가자로부터 수신한 메시지가 표시됩니다.

3 **스크롤 바**
메시지를 송신한 채팅 멤버를 유저 컬러로 표시합니다.

4 **채팅방 아이콘**
현재 참가 중인 채팅방을 나타내는 아이콘입니다.

아래 화면

5 **스크롤 버튼**
▲▼을 터치해서 수신 메시지를 확인할 수 있습니다.

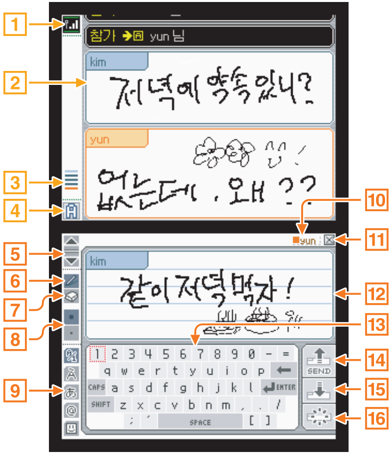
6 **펜 툴(tool)**
터치펜으로 입력 보드에 문자나 그림을 그릴 때 사용합니다.

7 **지우개 툴**
입력 보드에 그린 그림이나 문자의 일부를 지울 때 사용합니다.

8 **두께 전환 툴**
펜이나 지우개의 두께를 변경합니다.

⦿: 굵게 할 경우에 사용합니다.

⊙: 가늘게 할 경우에 사용합니다.



픽토챗 화면

9 **입력 전환 버튼**
입력 모드를 변경합니다.

あ: 일본어의 히라가나 · 가타카나를 입력할 경우에 사용합니다.
A/1: 영문자나 숫자를 입력할 경우에 사용합니다.
Ä: 유럽권의 문자나 특수문자를 입력할 경우에 사용합니다.
@: 기호를 입력할 경우에 사용합니다.
☺: 그림문자를 입력할 경우에 사용합니다.

10 **채팅 멤버**
픽토챗에 참가 중인 플레이어의 유저 네임이 표시됩니다.
※ 유저 네임을 터치하면 참가자의 코멘트를 볼 수 있습니다.

11 **퇴실 버튼**
채팅방에서 퇴실할(픽토챗을 그만둘) 때 사용합니다.

12 **입력 보드**
메시지를 입력하는 부분입니다.

13 **키보드**
문자를 입력하는 부분입니다.
※ 입력 방법에 관해서는 키보드 사용법(p48)을 읽어 주시기 바랍니다.

14 **송신 버튼**
입력 보드에 그린 메시지를 송신할 때 사용합니다.
※ 송신하지 못하는 상태일 때 SEND가 사라지는 경우가 있습니다.

15 **복사 버튼**
위 화면에 표시되어 있는 가장 하단의 수신 메시지를 입력 보드에 복사할 때 사용합니다.

16 **삭제 버튼**
작성 중인 메시지를 삭제할 때 사용합니다.

키보드 사용법

문자를 터치함으로써 문자 입력을 할 수 있습니다. 문자를 슬라이드함으로써 문자를 마음대로 배치할 수 있습니다.

■ 영문자 · 숫자용

대문자로 고정합니다.

마지막으로 입력한 문자를 삭제합니다. (※)



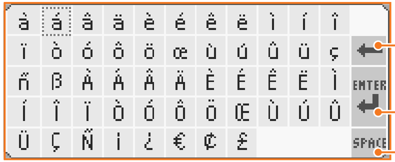
행을 바꿉니다. (※)

대문자나 소문자로 바꿉니다.

문자 한 개만큼의 공백을 둡니다. (※)

※ 일본어의 히라가나 · 가타카나용, 기호용, 그림문자용 키보드라도 사용법은 같습니다.

■ 유럽권문자 · 특수문자용



마지막으로 입력한 문자를 삭제합니다.

행을 바꿉니다.

문자 한 개만큼의 공백을 둡니다.

키보드는 조작 버튼으로도 조작할 수 있습니다.

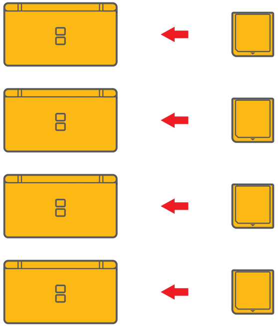
	조작 설명	
+ 버튼	커서를 이동합니다.	
A 버튼	문자를 입력합니다.	
B 버튼	커서의 왼쪽문자를 삭제합니다.	
X 버튼	일본어의 히라가나·가타카나용	탁음문자 · 반탁음문자 · 소문자로 변환합니다.
	영문자 · 숫자용	SHIFT 키나 CAPS 키를 누른 상태로 합니다.
	유럽권문자·특수문자용 기호용 그림문자용	사용하지 않습니다.
Y 버튼	키보드를 변경합니다.	
L 버튼 R 버튼	수신한 메시지를 확인할 수 있습니다. (L 버튼과 R 버튼을 동시에 누르고 있으면 메시지를 하나씩 올리며(내리며) 확인할 수 있습니다.)	
START 시작 버튼	입력 보드에 그린 메시지를 송신할 때 사용합니다.	
SELECT 선택 버튼	짧게 누른다	메시지를 복사합니다.
	오래 누른다	메시지를 삭제합니다.

DS 무선 통신

닌텐도 DS Lite의 통신 플레이에는 3종류의 플레이 방식이 있습니다.

◎DS 무선 플레이

인원수만큼의 닌텐도 DS 시리즈 본체와 인원수만큼의 DS 무선 플레이 대응 DS 소프트가 필요합니다.

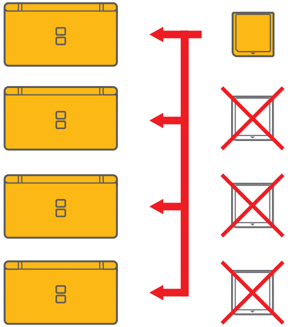




DS 무선 플레이 대응 아이콘

◎DS 다운로드 플레이

인원수만큼의 닌텐도 DS 시리즈 본체와 1개의 DS 다운로드 플레이 대응 DS 소프트가 필요합니다.



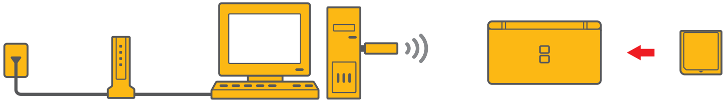


DS 다운로드 플레이 대응 아이콘

※아이콘 내의 플레이 인원수는 소프트에 따라 다릅니다.

◎닌텐도 Wi-Fi 커넥션

닌텐도 DS 시리즈 본체와 닌텐도 Wi-Fi 커넥션 대응 DS 소프트, 무선 LAN 환경이 필요합니다.



무선 LAN 환경

닌텐도 Wi-Fi 커넥션 대응 마크

◎닌텐도 Wi-Fi 커넥션이란?

인터넷을 경유하여 전 세계 사람들과 게임을 즐길 수 있는 시스템입니다. 전국 각지에 설치된 Wi-Fi 대응 DS 스테이션 또는 가정의 무선 LAN 환경을 이용하여 손쉽게 전 세계 유저들과 대전하거나, 힘을 모아 모험을 떠나거나, 교류를 돈독히 할 수 있습니다. 자세한 내용은 대응 소프트에 동봉된 가이드북을 읽어 주십시오.

※ 닌텐도 Wi-Fi 커넥션의 서비스는 2014년 5월 20일에 종료되었습니다.

DS 무선 통신

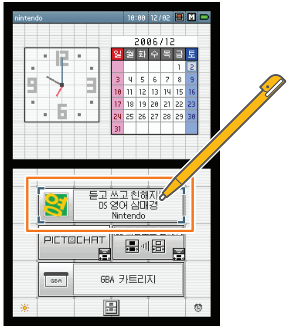
조작 순서

DS 무선 플레이의 경우

① 각 본체의 전원이 꺼져 있는 것을 확인한 후 각 본체에 DS 카드를 꽂아 주십시오.

② 본체의 전원을 켜 주십시오. DS 메뉴 화면이 표시됩니다.

③ 게임 타이틀을 터치해 주십시오. 이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 읽어주시기 바랍니다.



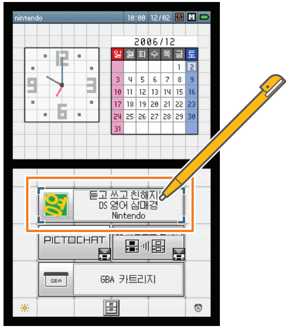
DS 다운로드 플레이의 경우

1P 본체(방장)의 조작 순서

① 각 본체의 전원이 꺼져 있는 것을 확인한 후 본체에 DS 카드를 꽂아 주십시오.

② 본체의 전원을 켜 주십시오. DS 메뉴 화면이 표시됩니다.

③ 게임 타이틀을 터치해 주십시오. 이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 참조해 주십시오.



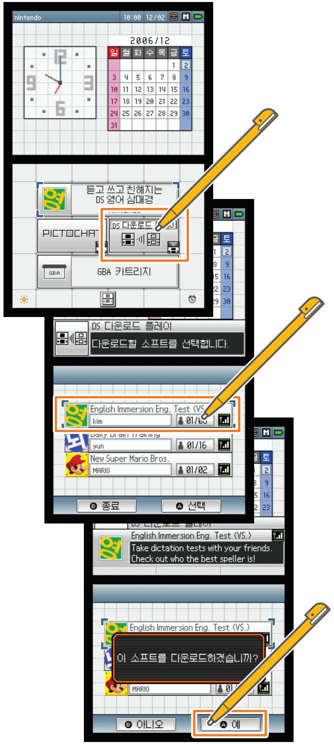
1P 이외의 본체(참가자)의 조작 순서

① 본체의 전원을 켜 주십시오. DS 메뉴 화면이 표시됩니다.

② 「DS 다운로드 플레이」 패널을 터치해 주십시오. 게임 목록 화면이 표시됩니다.

③ 통신할 게임 타이틀을 터치해 주십시오. 다운로드 확인 화면이 표시됩니다. 「예」를 터치해 주십시오. 1P로부터 데이터의 다운로드를 개시합니다.

이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 읽어주시기 바랍니다.



⚠비행기 내 DS 무선 통신 금지에 대하여

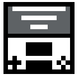
항공사 또는 기장이 허용하는 경우를 제외한 비행기 내 무선 통신은 항공법 등에 의해 금지되어 있습니다.



실수로 무선 통신 기능을 ON 상태로 하지 않으려면···

■무선 통신 기능은 다음과 같은 경우에 ON이 됩니다.

■DS 메뉴 화면, 게임 화면 등에 오른쪽과 같은 아이콘이 표시되는 경우가 있습니다.
이 아이콘이 표시된 항목을 선택하면 무선 통신 기능이 ON이 되므로 절대로 선택하지 마십시오.



이 아이콘이 표시된 항목은 선택하지 말 것

■게임 화면에 「무선 통신을 시작합니다」나 「Wi-Fi 커넥션에 접속하시겠습니까?」와 같이 통신 시작을 확인하는 메시지가 표시된 후, 「예」나 「OK」 등 이를 **승낙하는 항목을 선택하면 무선 통신 기능이 ON이 되므로 절대로 선택하지 마십시오.**



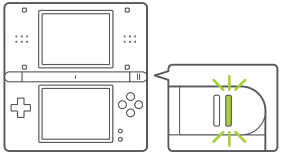
무선 통신 시작을 승낙하는 항목은 선택하지 말 것

무선 통신 기능의 ON/OFF 확인 방법

다음의 방법을 통해 무선 통신 기능의 ON/OFF를 확인할 수 있습니다.
비행기 내에서 사용 중에 이러한 상태가 되면 즉시 전원을 꺼 주십시오.

■전원 램프가 점멸하고 있지 않습니까?

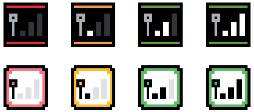
무선 통신 기능이 ON일 경우, 본체의 전원 램프가 「깜빡깜빡, 깜빡깜빡」과 같이 반복적으로 2회 연속 점멸합니다. **비행기 내에서 사용 중에 본체의 전원 램프가 반복적으로 2회 연속 점멸하고 있을 경우에는 즉시 전원을 꺼 주십시오.**



전원 램프가 점멸하고 있으면 즉시 전원을 끌 것

■화면에 수신 강도 아이콘이 표시되어 있지 않습니까?

화면에 오른쪽과 같은 아이콘이 표시되었을 경우, 무선 통신 기능이 ON이 되어 있음을 의미합니다. 비행기 내에서 사용 중에 **이러한 아이콘이 화면에 표시되었을 경우에는 즉시 전원을 꺼 주십시오.**



이러한 아이콘이 화면에 표시되면 즉시 전원을 끌 것

DS 무선 통신

DS 무선 통신

⚠통신 플레이에 관한 주의

쾌적한 통신을 하기 위해서 다음과 같은 사항을 참고하시고 통신 플레이를 해 주십시오.

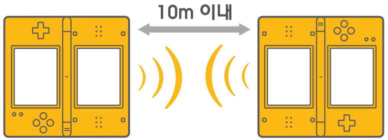
●통신 중의 화면에 표시되는 아이콘 은 전파의 수신 상태를 나타내는 아이콘(수신 강도 아이콘)으로서 4단계로 표시됩니다. 수신 전파가 강할수록 쾌적한 통신 플레이를 즐길 수 있습니다.

안테나 개수	0개	1개	2개	3개
전파의 수신 강도	약 ⟷			강

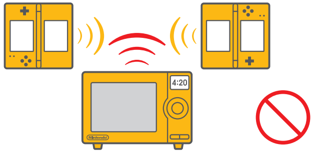
●본체와 본체 사이의 거리는 10m 이내 혹은 수신 강도 아이콘이 표시될 경우에는 안테나 개수가 2개 이상이 되는 거리로 해 주십시오.

●본체와 본체가 서로 마주보도록 해 주십시오.

●본체와 본체 사이에 사람이나 물건 등 장애물이 들어서지 않도록 하십시오.



●전파간섭의 원인이 되는 기기(전자레인지 · 무선 기기 등)에 의해 통신 플레이에 지장이 생길 경우에는 그 장소에서 벗어나거나 전파간섭의 원인이 되는 기기의 사용을 중지해 주십시오.



●다음과 같은 경우 통신 에러 메시지가 표시되며 플레이를 할 수 없습니다.

- ·게임에 참가할 수 있는 인원이 정원에 달한 경우
- ·전파의 수신 상태가 나쁜 경우
- ·전파 간섭의 원인이 되는 기기가 있는 경우



본체 설정 패널

DS 메뉴 화면의 본체 설정 패널을 터치하면 본체 설정 선택 화면이 표시되고 화면에는 다음과 같은 4가지 패널이 표시됩니다.

설정하고 싶은 패널을 터치하십시오.

※ 설정을 종료할 경우에는「종료」를 터치하십시오. 확인 메시지가 표시되고「예」를 터치하면 자동적으로 전원이 꺼집니다.

본체 설정 선택 화면





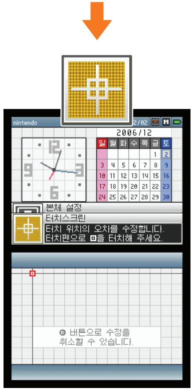
옵션 패널



날짜&시각 패널



유저 패널



터치스크린 패널

옵션 패널

화면상에서 사용하는 언어 · GBA 카트리지를 사용할 경우의 화면 표시 · 실행 방법을 설정할 때 선택합니다. 옵션 패널을 터치하면 옵션 설정 선택 화면이 표시되고 화면에는 다음의 3가지 패널이 표시됩니다.

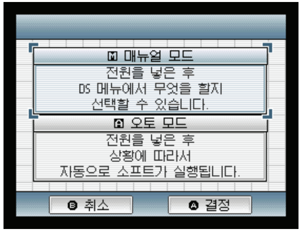


옵션 설정 선택 화면

실행 모드 패널

전원을 켰을 때 DS 메뉴 화면을 표시한다/표시하지 않는다를 선택할 수 있습니다.

1. 「실행 모드」 패널을 터치해 주십시오. 실행 모드 설정 화면이 표시됩니다.
2. 실행할 모드를 터치해 주십시오.
   ※ 「매뉴얼 모드」로 설정한 경우, 전원을 켜면 DS 메뉴 화면이 표시됩니다.
   ※ 「오토 모드」로 설정한 경우, 전원을 켜면 삽입구에 꽂혀 있는 DS 카드 또는 GBA 카트리지가 실행됩니다. 양쪽 삽입구 모두 꽂혀 있는 경우에는 DS 카드가 실행됩니다. 양쪽 삽입구에 아무것도 꽂혀 있지 않은 경우에는 DS 메뉴 화면이 표시됩니다.
3. 「결정」을 터치해 주십시오.

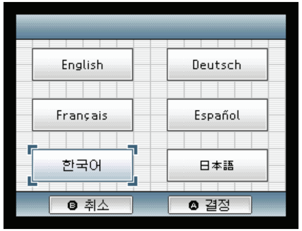


실행 모드 설정 화면

언어 패널

화면상에서 사용하는 언어를 선택할 수 있습니다.

1. 「언어」 패널을 터치해 주십시오. 언어 선택 화면이 표시됩니다.
2. 사용할 언어를 터치해 주십시오.
3. 「결정」을 터치해 주십시오.

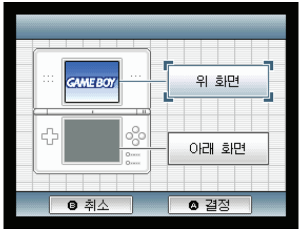


언어 선택 화면

GBA 표시 패널

GBA 카트리지를 사용할 경우에는 어느 쪽 화면으로 플레이할 것인가를 선택할 수 있습니다.

1. 「GBA 표시」 패널을 터치해 주십시오. GBA 표시 설정 화면이 표시됩니다.
2. GBA 카트리지를 플레이할 화면을 터치해 주십시오.
3. 「결정」을 터치해 주십시오.



GBA 표시 설정 화면

날짜&시각 패널

날짜 · 시각 · 알람을 설정할 때 선택합니다.
「날짜&시각」 패널을 터치하면 날짜&시각 설정 화면이 표시되고 화면에는 다음 3가지 패널이 표시됩니다.

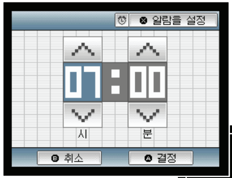


날짜&시각 설정 화면

알람 패널

알람을 설정할 수 있습니다.

1. 「알람」 패널을 터치해 주십시오.
알람 설정 화면이 표시됩니다.
2. ▲▼을 터치하여 알람 시각을 설정해 주십시오.
3. 「결정」을 터치하면 알람 시각이 저장됩니다.
알람 기능을 사용하려면 알람 아이콘 ( )을 터치해 주십시오. 알람 확인 메시지가 표시됩니다.
「예」를 터치하면 알람 화면이 표시되고 백라이트가 가장 어두운 상태가 됩니다.
※ 알람을 멈추게 하거나 해제할 경우에는 터치스크린을 터치하거나 L, R 버튼 이외의 버튼을 눌러 주십시오.



알람 설정 화면



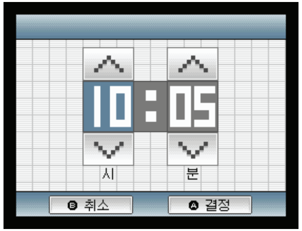
알람 화면

※ 알람이 다 울린 후 알람 화면 상태로 두면 알람을 멈추게 해도 일정시간마다 또다시 알람이 울리는 「스누즈 기능」이 작동합니다. 닌텐도 DS의 스누즈 기능은 5분마다 알람이 울리며 1시간 동안 작동합니다. 1시간이 경과되면 스누즈 기능은 해제됩니다.

시각 패널

시각을 설정할 수 있습니다.

1. 「시각」 패널을 터치해 주십시오. 시각 설정 화면이 표시됩니다.
2. ▲▼을 터치하여 현재 시각을 설정해 주십시오.
3. 「결정」을 터치해 주십시오.
※ 시계에 오차가 생길 경우가 있으므로 필요에 따라 수정해 주십시오.
※ DS용 게임에서는 이 시각을 이용할 경우도 있으므로 올바른 시간을 설정해 주십시오.

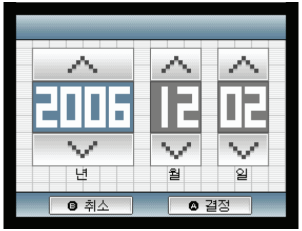


시각 설정 화면

날짜 패널

날짜를 설정할 수 있습니다.

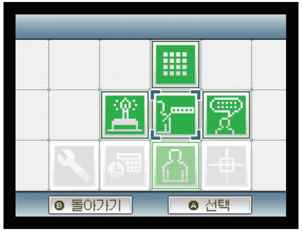
1. 「날짜」 패널을 터치해 주십시오. 날짜 설정 화면이 표시됩니다.
2. ▲▼을 터치하여 오늘 날짜를 설정해 주십시오.
3. 「결정」을 터치해 주십시오.
※ 2000년 1월 1일~2099년 12월 31일까지 설정할 수 있습니다.
※ DS용 게임에서는 이 날짜를 이용한 게임도 있으므로 올바른 날짜를 설정해 주십시오.



날짜 설정 화면

유저 패널

닉네임 · 생일 · 좋아하는 색 · 코멘트를 설정할 때 선택합니다. 「유저」 패널을 터치하면 유저 설정 선택 화면이 표시되며 화면에는 4개의 패널이 표시됩니다.

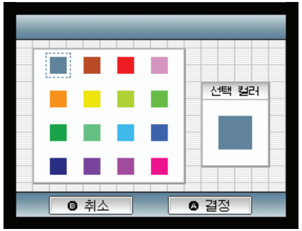


유저 설정 선택 화면

유저 컬러 패널

DS 메뉴 화면이나 PICTOCHAT(픽토챗) 등의 화면의 색상을 자신이 좋아하는 색상으로 설정할 수 있습니다.

1. 「유저 컬러」 패널을 터치해 주십시오. 유저 컬러 설정 화면이 표시됩니다.
2. 자신이 좋아하는 색을 터치해 주십시오.
3. 「결정」 을 터치해 주십시오.

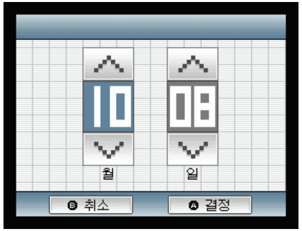


유저 컬러 설정 화면

생일 패널

생일을 설정할 수 있습니다.

1. 「생일」 패널을 터치해 주십시오. 생일 설정 화면이 표시됩니다.
2. ▲▼을 터치하여 생일을 설정해 주십시오.
3. 「결정」 을 터치해 주십시오.



생일 설정 화면

유저 네임 패널

닉네임 등을 설정할 수 있습니다.

1. 「유저 네임」 패널을 터치해 주십시오. 유저 네임 설정 화면이 표시됩니다.
2. 닉네임 등을 설정해 주십시오.
   ※ 문자 입력 방법에 관해서는 p48을 읽어주십시오.
   ※ 반드시 1자 이상 입력해 주십시오. 입력하지 않으면 「결정」 할 수 없습니다.
3. 「결정」 을 터치해 주십시오.



유저 네임 설정 화면

코멘트 패널

코멘트를 설정할 수 있습니다.
※ 설정한 코멘트는 PICTOCHAT(픽토챗)으로 볼 수가 있습니다.

1. 「코멘트」 패널을 터치해 주십시오. 코멘트 설정 화면이 표시됩니다.
2. 코멘트를 설정해 주십시오.
   ※ 문자 입력 방법에 관해서는 p48을 읽어주십시오.
3. 「결정」 을 터치해 주십시오.



코멘트 설정 화면

터치스크린 패널

터치스크린을 터치하는 위치의 오차를 수정할 수 있습니다. 위치에 대한 오차가 발생했을 때는 다음 순서에 따라 수정해 주십시오.



터치스크린 패널

1. 「터치스크린」패널을 터치해 주십시오. 터치스크린 수정 화면이 표시됩니다.

2. 화면에 표시되어 있는 ⊞ 의 중심을 바로 위에서 정확하게 터치해 주십시오.
   ※ 정확하게 터치하지 않으면 완료되지 않습니다.



터치스크린 수정 화면

3. 화면에「수정했습니다」라는 표시가 나타나면 화면 위의 4개의⊞를 터치 시 정확히 반응하는지 확인해 주십시오. ⊞는 터치하고 있는 동안 청색으로 바뀝니다. 터치 시 정확히 반응하는 경우는「결정」을 터치하고 종료해 주십시오. 이것으로 터치스크린의 위치 오차가 보정되었습니다.
   ※ 터치 시 정확히 반응하지 않는 경우에는「한 번 더」를 터치하여 오차를 보정해 주십시오.



⚠본체설정에 관한 주의

「유저 네임」「생일」「유저 컬러」「코멘트」에서 설정된 정보는 PICTOCHAT(픽토챗) 등에서 DS 무선 통신에 의해 통신 상대에게 송신되므로 주의하시기 바랍니다.

NINTENDO DS lite

04 기타

닌텐도 DS Lite 본체

형식 번호	USG-001(-01)(KOR)
액정 화면	투과형 TFT 컬러액정(26만색 표시 가능)
화면 사이즈	3.0형(세로46.1×가로61.4mm)
화소 수	세로 192도트×가로256도트
사용 전원	전용 AC 어댑터(USG-002(KOR)) 전용 배터리 팩(USG-003)
무선 주파수	2412~2472MHz대
출력 전원 (공중선 전력)	0.7 mW
통신 규격	IEEE802.11(DSSS)
추천 통신거리	약 10~30m ※ 주위의 상황에 따라 통신 가능 거리가 짧아지는 경우가 있으므로 어디까지나 참조만 해 주시기 바랍니다.
시계 기능	최대일차±4초(사용 온도 범위 내에서 사용 시)
최대 소비 전력	약 2.3W(충전 시)
사용 온도 범위	10~40℃
사용 습도 범위	20~80%
크기	폭 73.9×높이 133.0×두께 21.5mm(닫았을 때)
무게	약 218g(배터리 팩 · 터치펜 · GBA 커넥터 커버 포함)
충전 시간	약 3시간
전지 지속 시간	전지 지속 시간은 액정 화면의 밝기에 따라 다릅니다. 자세한 사항은 다음 페이지의 전지 지속 시간표를 참조해 주십시오.

본 제품은 각국의 수출 관리에 관련한 법률에 준하여 특정 국가 · 지역으로 수출 · 반출이 규제될 수 있습니다.

한국 국내 전용

전지 지속 시간표

액정 화면의 밝기	전지 지속 시간
최고휘도(밝기)	약 5~8시간
고휘도(밝기)	약 7~11시간
저휘도(밝기)	약 10~15시간
최저휘도(밝기)	약 15~19시간

※ 공장에서 출하될 때에는「고휘도(밝기)」설정으로 되어 있습니다.
※ 전지 지속 시간은 사용할 소프트나 무선 통신 기능의 사용상황, 주변 온도 등의 요인에 따라서도 바뀌므로 어디까지나 참조만 하시길 바랍니다.

NIN-USG-001-01KOR

당해 무선설비는 전파혼신 가능성이 있으므로
인명안전과 관련된 서비스는 할수 없음

상호: NINTENDO CO., LTD.
기기의 명칭: 무선데이터통신시스템용 무선기기
기기의 모델명: USG-001(-01)(KOR)

⚠액정 화면에 관한 주의사항

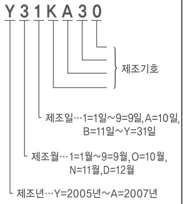
- 액정 화면은 아주 정밀도가 높은 기술로 만들어져 있습니다만 액정의 특성상 점등되지 않는 화소나 항상 점등되어 있는 화소가 있을 수가 있습니다. 또한 백라이트의 밝기가 고르지 못할 수가 있으나 이는 고장이 아니므로 양해해 주시기 바랍니다.
- 위 화면과 아래 화면의 액정은 서로 사양이 다르므로 화면의 색상이나 백라이트의 밝기가 약간 다른 경우가 있습니다. 이는 고장이 아니므로 양해해 주시기 바랍니다.

닌텐도 DS Lite 전용 AC 어댑터

형식 번호	USG-002(KOR)
정격 입력	AC 220V 60Hz 3.4W
정격 출력	DC 5.2V 450mA
크기	폭 27.0×높이 70.5×두께 84.5mm
코드 길이	약 1.9m
무게	약 80g

AC 어댑터에 기재되어 있는 제조 번호 표시 내용은 다음과 같습니다.

제조번호표시 내용



※연, 일에 대해서 I(아이), O(오), Q(큐)는 사용하지 않음

닌텐도 DS Lite 전용 터치펜

형식 번호	USG-004
재질	플라스틱부(펜 본체(ABS) · 펜촉(PE))
크기	약 87.5mm
무게	약 1.6g

닌텐도 DS Lite 전용 GBA 커넥터 커버

형식 번호	USG-005
재질	플라스틱부(ABS, PC/ABS)
크기	폭 23.2×높이 57.0×두께 8.5mm
무게	약 7.1g

닌텐도 DS Lite용 스트랩

형식 번호	NTR-009(-01)
재질	플라스틱부(ABS), 줄(PA나일론)
크기	약 200mm
무게	약 1.8g

※ 사양의 일부를 개량을 위해 사전에 예고 없이 변경하는 경우가 있으므로 양해해 주시기 바랍니다.

수리 서비스를 의뢰하시기 전에 아래의 표에 따라 다시 한 번 확인해 주시기 바랍니다.

영상이나 소리가 나오지 않는다

• 전원 램프는 점등되어 있습니까?	→ p.28
• 배터리 팩은 충전되어 있습니까?	→ p.32
• DS 카드나 GBA 카트리지가 정확히 꽂혀 있습니까?	→ p.35
• 슬립 모드로 되어 있지 않습니까?	→ p.28

영상은 나오나 소리가 나오지 않는다

• 볼륨이 바르게 조정되어 있습니까?	→ p.25
• 헤드폰을 사용하고 있습니까?	→ p.25
• 헤드폰의 플러그는 정확히 꽂혀 있습니까?	–

충전할 수 없다/충전 램프가 점등하지 않는다

• 전용 AC 어댑터를 사용하고 있습니까?	→ p.29
• AC 어댑터가 본체와 콘센트에 확실히 꽂혀 있습니까?	→ p.33

가득 충전 해도 장시간 게임을 할 수 없다/충전 시간이 길다

• 주변 온도가 10℃ 이하의 장소에서 게임이나 충전을 하고 있지 않습니까?	→ p.32

갑자기 슬립 모드가 되어 버린다

• 외부에서의 자기가 원인이 되어 슬립 모드로 될 가능성이 있습니다. 본체를 주변의 자기를 띤 물체로부터 떨어뜨려 주십시오.	–

DS 카드와 GBA 카트리지를 꽂았는데 DS 메뉴 화면에 「아무것도 꽂혀 있지 않습니다」라고 표시된다

• 본체의 전원을 끈 후, DS 카드를 꺼내고 다시 한 번 꽂아 주십시오. 잘 되지 않는 경우는 다시 시도해 주십시오.	–

GBA 카트리지를 플레이할 수 없다

• 실행 모드가 오토 모드로 설정되어 있는 상태에서 DS 카드가 본체에 꽂혀 있지 않습니까?	→p.37, 58

마이크를 사용할 수 없다 / 음성이 인식되지 않는다

• 마이크 대응 소프트입니까?	→ p.25
• 음성의 인식률에는 개인차가 있어 인식되기 어려운 경우도 있습니다. 게임의 사용설명서를 통해서도 확인하시기 바랍니다.	–

마이크가 저절로 반응해 버린다

• 주위의 소음이나 본체 스피커에서 나오는 소리 때문에 마이크가 반응했을 가능성이 있습니다. 소음 발생 지점에서 벗어나거나 스피커의 음량을 줄이거나 헤드폰을 사용하여 소리가 나지 않도록 해 주십시오.	–

통신 플레이를 할 수 없다

• 통신 플레이(DS 무선 플레이 · DS 다운로드 플레이 · 닌텐도 Wi-Fi 커넥션) 대응 소프트입니까?	→p.50, 51
• 게임에 참가할 수 있는 인원수가 정원에 달해 있지 않습니까?	→ p.56
• 본체나 게임의 사용설명서에 따라서 조작했습니까?	→ p.52

DS 메뉴 화면이 표시되지 않는다

• 실행 모드가 오토 모드로 설정되어 있지 않습니까?	→ p.58

PICTOCHAT(픽토챗)을 할 수 없다

• 실행 모드가 오토 모드로 설정되어 있지 않습니까?	→ p.58
• 선택한 채팅방의 참가 인원수가 정원인 16명이 되어 있지 않았습니까?	→ p.45
• 사용설명서에 따라 조작했습니까?	→ p.45

통신 플레이를 쾌적하게 할 수 없다 (통신이 도중에 끊긴다, 게임이 원활하게 진행되지 않는다)

• 화면에 표시되어 있는 수신 강도 아이콘이 [아이콘] 혹은 [아이콘] 으로 되어 있지 않습니까?	→ p.56

터치스크린을 조작할 수 없다/제대로 반응하지 않는다

• 터치스크린의 위치 오차가 발생하지 않았습니까?	→ p.64
• 터치스크린에 시판되고 있는 보호시트를 부착한 경우, 바르게 붙어 있는지 확인해 주십시오.	→ p.34

전원을 켰을 때의 소리가 평상시와 다르다

• 생일이 되면 소리가 바뀝니다. 고장이 아닙니다.
생일 축하 드립니다!



이상과 같이 조작을 해도 정상적으로 작동하지 않을 경우에는 한국닌텐도 고객지원센터(→p.78)로 문의하시기 바랍니다.

보증서 및 수리 서비스에 대하여

보증서에 대하여

보증서는 이번에 구입하신 닌텐도 제품의 품질을 보증하는 것으로, 만일의 경우 보증 기간 내의 무상 서비스에 필요합니다. 만약 고객 등록을 하지 않은 보증서를 가지고 계신 경우에는 보증서의 해당 란에 이름과 주소를 기입하신 후 제품을 구입하신 곳에서 고객 등록을 하시기 바랍니다.

- 보증에 관한 사항은 보증 규정에 기재되어 있습니다.
- 이 보증서는 닌텐도 DS 전용 카드 · 게임보이 어드밴스 전용 카트리지 · 닌텐도 DS Lite 전용 배터리 팩의 보증은 포함하지 않습니다.

수리 서비스를 의뢰하실 때에는

만일 제품이 고장 난 경우에는 한국닌텐도 홈페이지(http://www.nintendo.co.kr) 고객지원의 온라인 수리접수를 통해 수리의뢰를 하시거나 사용설명서 p.78의 고객지원센터에 문의한 후, 한국닌텐도 A/S센터로 수리품을 보내주시기 바랍니다.

그리고 보증서에는 제품 구입 장소 및 구입 연월일이 정확하게 기재되어 있는지 확인하시기 바랍니다.

- 특히 액정이 깨지거나 제품이 부식, 또는 물에 젖은 경우에는 보증 기간 중이라 하더라도 수리는 유상 처리가 됩니다.
- 주변기기 고장의 경우 수리비용이 새로 구입하는 비용보다 비쌀 수도 있습니다.
- 수리품의 취급에 대하여
  - 수리품을 한국닌텐도 A/S센터로 보내실 때의 배송료는 한국닌텐도에서 부담합니다. (단 택배나 우편(등기 및 소포) 이외에는 부담하지 않습니다)
  - 수리품을 고객님께 돌려보내드릴 때의 배송료는 한국닌텐도에서 부담합니다.
- 판매점에서 실시하는 보증은 본 보증과는 관계가 없습니다.
- 수리 시에는 본체 내장의 백업 데이터가 지워질 가능성이 있습니다.
- 고객님께서 붙이신 스티커 등은 수리를 하는 과정에서 원상태로 되돌릴 수 없게 되는 경우가 있습니다.
- 수리를 의뢰하실 때는 증상을 가능한 한 자세하게 기입해 주시기 바랍니다.
- 이상 증상이 발생한 경우 본체 외에 사용하고 계신 소프트웨어나 부속품 등도 함께 보내 주십시오.

  ※ 스트랩 등의 장식물이나 액정화면의 보호시트 등은 제외하고 보내 주십시오.

이 오피셜 마크는 닌텐도가 이 상품을 검사하고 이것이 기술, 신뢰성, 오락적 가치에 있어서 닌텐도의 엄격한 평가기준을 충족시키고 있다는 것을 보증합니다. 고객께서 가지고 계신 닌텐도 상품과의 완전한 호환성을 확보하기 위해서도 게임 소프트와 주변기기를 구입하실 경우에는 항상 이 마크를 확인해 주십시오.

Original Nintendo Seal of Quality ™

메모

FOR SALE AND USE IN KOREA ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL PROHIBITED.
본 제품은 한국 국내에서만 판매 및 사용할 수 있으며 상업을 목적으로 한 사용과 대여는 금지되어 있습니다.

고객지원센터 (상담 및 문의)

한국닌텐도 고객지원센터

문의전화 : 1670 - 9900

홈페이지 : http://www.nintendo.co.kr/

- 상담전화는 월~금 09:30~17:30 (토, 일, 공휴일은 제외)
- 전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

A/S센터 (수리품 보내실 곳)

한국닌텐도 A/S센터

주소 : 14502 경기도 부천시 원미구 평천로 655
테크노파크 4단지 402동 503호

문의전화 : 1670 - 9900

Korean Patent Numbers: D370,121; D370,122; D431,384.

닌텐도 DS Lite 보증 규정

이 제품은 당사의 만전을 기한 품질 관리하에서 엄밀한 제품검사에 합격한 제품입니다. 「사용설명서」에 따라 고객께서 정상적으로 사용하시는 상태에서 만일 고장이 발생한 경우에는, 사용설명서의 p.74에 기재된 내용에 따라 수리해 드립니다.

- 제품을 구입하신 장소와 구입 연월일이 정확하게 기입되어 있는지 확인하시기 바랍니다. 기입되어 있지 않은 경우에는 보증을 받으실 수 없습니다.
- 이 보증서는 재발행되지 않으므로, 고객님의 이름과 주소 및 전화번호를 고객님이 직접 보증서에 기입하신 후 소중하게 보관하여 주시기 바랍니다.

한국닌텐도주식회사

★보증규정

- 이 보증서는 이번에 구입해 주신「닌텐도 DS Lite」세트를 보증하는 것입니다.
- 이 보증서는 "닌텐도 DS 전용 카드", "게임보이 어드밴스 전용 카트리지", "닌텐도 DS Lite 전용 배터리팩"의 보증은 포함되어 있지 않습니다.
- 보증 기간은 제품 구입일로부터 1년입니다.
- 정상적으로 사용하시는 상태에서 만일 고장이 발생한 경우에는 보증 기간 중에 무상으로 수리해 드립니다.
- 부당한 수리나 개조에 의한 고장 및 손상은 보증 대상에서 제외됩니다.
- 이 보증서는 한국 국내에서 사용되는 경우에만 유효합니다. This Warranty shall be valid only within Korea.

○다음과 같은 경우는 보증 기간 중이라도 유상수리가 됩니다.

- 염해, 가스 피해, 이상 전압 및 천재지변 등에 의한 고장 및 손상
- 접속되어 있는 여타의 기기가 원인이 되어 본 제품에 발생된 고장 및 손상
- 고객의 과실에 따른 고장
- 건조 행위에 의한 파손[전자레인지나 드라이어 등의 사용]
- 전용품 이외의 제품 사용에 따른 고장 및 손상
- 본 보증서에 기재가 되어 있지 않거나 무단으로 내용를 정정한 경우
- 액정이 깨지거나 제품이 물에 잠기거나 부식에 의한 고장
- 구입 이후의 이동, 낙하, 또는 수송에 따른 고장 및 손상
- 본 보증서를 분실 또는 제시하지 않으신 경우
- 본 보증서에 있는 제조번호와 본체의 제조번호가 일치하지 않는 경우

⚠경고 닌텐도 게임의 복제는 위법이며 국내 및 외국 저작권법에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 이 경고는 사적사용을 목적으로 하는 저작권법상의 권리를 막기 위한 것이 아닙니다. 또한 본 사용설명서도 국내 및 외국의 저작권법에 의해 보호됩니다.

이 제품의 일부에서는 샤프 주식회사의 LC폰트를 사용하고 있습니다.
LC FONT, 엘씨폰트 및 LC로고 마크는 샤프 주식회사의 상표입니다.

닌텐도 DS Lite 보증서

고객	주소 □□□-□□□	
	성명	전화번호
제품 구입처	주소	구입 연월일 년 월 일
	판매점명	인

기종 : USG-001(-01)(KOR) USG-002(KOR) USG-004 USG-005 NTR-009(-01)

제조번호 :

제 조 연 월 :
제조자/제조국가 : / 중국

USG-KOR-5 무단 전재 금지

한국닌텐도주식회사
04505 서울시 중구 서소문로 50 센트럴플레이스 12층